



Protocollo numero
2

Data
2/09/2022

Ordine Scuola
Istituto

Ai Genitori

Oggetto: Abbigliamento scolastico

Gentili genitori,

è possibile procedere all'acquisto dell'abbigliamento per il nuovo anno scolastico.

Sul sito dell'Istituto potete trovare un link diretto al portale di acquisto www.offsidecalcio.it/market

Da Home potete cliccare tre sezioni:

- Abb. Educazione Fisica
- Abb. Scolastico
- Personalizzazione

Vi sarà di aiuto una tabella di corrispondenza tra taglie e misure presente per ogni capo.

Di seguito diamo alcune indicazioni in merito all'ordine da effettuare:

- l'ordine deve essere fatto con il cognome e nome dell'alunno ma indicando la e-mail del genitore;
- il genitore all'indirizzo e-mail indicato riceverà comunicazioni in merito alla lavorazione dell'ordine;
- ogni ordine deve essere necessariamente riferito a un unico alunno (es: per più alunni fratelli saranno originati più ordini);
- per il primo ordine di ogni alunno, che dovrà includere la tuta (giacca, pantalone lungo e una maglietta) per l'attività motoria, sarà compresa, senza altra spesa, la sacca (sezione Abb. Educazione Fisica);
- la modalità di pagamento prevista è il bonifico bancario;
- sarà possibile ritirare i capi di abbigliamento presso la scuola o presso il negozio;
- con una piccola spesa in più sarà possibile personalizzare i capi di abbigliamento con il nome e iniziale del cognome dell'alunno; la personalizzazione è richiesta obbligatoriamente per la scuola dell'infanzia e la scuola primaria. Una volta personalizzato non sarà possibile sostituire il capo.

Ricordiamo le possibilità di scelta messe a disposizione:

- felpa blu con cappuccio
- felpa blu con zip
- pantalone felpato
- maglietta girocollo bianca e blu, maniche corte e lunghe
- polo bianca e blu, maniche corte
- pantaloni lunghi e corti della tuta blu
- giacca della tuta blu.

N.B. Per la Scuola dell'Infanzia e Primaria si raccomanda l'uso quotidiano della maglietta con il logo dell'Istituto.

Cordiali saluti.

Per l'Ente Gestore
Alfonsina Gatti